

MEDLEMSKAP I BEAst

Om BEAst

Syftet med BEAst är att stötta bygg- och fastighetsbranschens övergång till elektroniska affärer. Det sker genom att ta fram standarder, stötta införande samt att tillhandahålla tjänster och rådgivning. Inte minst är BEAst ett nätverk för samordning och erfarenhetsutbyte med ett 50-tal medlemmar från branschens alla hörn.

Standarder

Exempel på standarder:

- Nordic eBuilding (NeB) för varu-försörjningsprocessen
- SMSI Byggfaktura och Periodisk faktura
- Nordic eRental (NeR) för hyresprocessen
- Kollietikett Bygg

BEAst tar inte bara fram standarder, målet är att stötta ett brett införande i branschen. Vi arbetar också med systemleverantörer som bygger in standarden i sina system.

Arbetsutskott

De medlemmar som vill kan engagera sig i våra arbetsutskott som är intressenätverk inom t.ex. e-faktura, logistik och teknik.

Projekt

Exempel från aktuella projekt:

- Samordning av e-faktura
- Stöd för elektronisk upphandling
- Effektivare transporter
- Kalkylering av nytta med e-affärer

Tjänster

BEAst tjänster ska förenkla för medlemmarna:

- eBuild, fakturaportalen för webbfaktura som används av + 4 000 företag
- Valideringsportalens förenklar och säkrar tester vid anslutning
- Dokumentationstjänsten ger korrekt och proffsig dokumentation av standarden

Fördelar och förmåner

Exempel på fördelar för medlemmar:

- Löpande information inom ett strategiskt område
- Del av ett nätverk för utbyte av erfarenheter med kollegor i branschen
- Möjlighet att påverka utvecklingen via arbetsutskott och projekt
- Tillgång till BEAst seminarier och kurser
- Du stöttar arbetet med att öka produktiviteten i branschen

Som medlem har du också förmåner:

- BEAst kansli med omfattande erfarenhet av eAffärer stöttar medlemmar med fri rådgivning
- Rejäl rabatt på fakturaportalen eBuild
- Kostnadsfri tillgång till Valideringsportalens
- Kostnadsfria seminarier

Kostnad för medlemskap

Det varierar beroende på storlek. Det finns också olika medlemsformer. Hör av dig till BEAst för mer information.